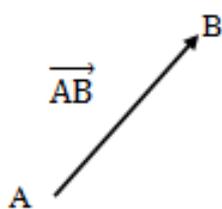


Тема 11. Векторы и действия с ними

Вектором называется направленный отрезок, для которого указано его начало и конец.



В данном случае началом отрезка является точка A , концом отрезка – точка B . Сам вектор обозначен через \overrightarrow{AB} . **Направление** имеет существенное значение, если переставить стрелку в другой конец отрезка, то получится вектор \overrightarrow{BA} , и это уже **совершенно другой вектор**. Понятие вектора удобно отождествлять с движением физического тела: согласитесь, зайти в двери института или выйти из дверей института – это совершенно разные вещи.

Отдельные точки плоскости, пространства удобно считать так называемым **нулевым вектором** $\vec{0}$. У такого вектора конец и начало совпадают.

1. Нахождение модуля вектора $a = (x, y, z)$: $|a| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.

а) Нахождение координат вектора \overrightarrow{AB} по двум точкам $A(x_a, y_a, z_a)$ и

$B(x_b, y_b, z_b)$: $\overrightarrow{AB} = (x_b - x_a, y_b - y_a, z_b - z_a)$.

3. Если C – середина отрезка AB , то

$$x_c = \frac{x_a + x_b}{2}, \quad y_c = \frac{y_a + y_b}{2}, \quad z_c = \frac{z_a + z_b}{2}.$$

4. Проекция вектора на ось: $pr_l AB = |AB| \cos \varphi$, где φ – угол между вектором AB и ось l .

5. Направляющие косинусы вектора. Пусть α, β, γ – углы, которые образует вектор $\vec{a} = (x, y, z)$ с координатными осями. Косинусы этих углов называются направляющими косинусами:

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{a}|}, \quad \cos \beta = \frac{y}{|\vec{a}|}, \quad \cos \gamma = \frac{z}{|\vec{a}|}.$$

Скалярное произведение

Скалярным произведением двух векторов \vec{a} и \vec{b} называется число, равное произведению модулей векторов на косинус угла между ними:

$$\left(\begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \end{matrix} \right) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi.$$

Скалярное произведение обладает свойствами:

- 1) переместительным $\left(\begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \end{matrix} \right) = \left(\begin{matrix} \vec{b} & \vec{a} \end{matrix} \right)$;
- 2) сочетательным $(\alpha, \vec{a}) \vec{b} = \alpha (\vec{a}, \vec{b})$;
- 3) распределительным $\vec{a} (\vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{a}, \vec{c})$;
- 4) скалярным квадратом $(\vec{a}, \vec{a}) = |\vec{a}|^2$;

5) если векторы перпендикулярны, то $\left(\begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \\ a & b \end{matrix} \right) = 0$.

Если даны векторы $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ и $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$, то их скалярное произведение можно вычислить по формуле

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n.$$

Углом между двумя векторами $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ и $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ называют угол φ ($0 \leq \varphi \leq \pi$), определяемый из уравнения

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}.$$

Векторное произведение векторов

Векторным произведением вектора $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ на вектор $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ называется вектор \vec{c} , удовлетворяющий следующим условиям:

а) $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi$;

б) вектор \vec{c} перпендикулярен к плоскости параллелограмма, построенного на векторах \vec{a} и \vec{b} как на сторонах;

в) направлен так, что кратчайшее вращение вектора \vec{a} к вектору \vec{b} мы наблюдаем с конца вектора \vec{c} совершающимся против часовой стрелки (говорят также, что $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ – правая связка).

Векторное произведение обозначают $\vec{c} = \left[\begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \\ a & b \end{matrix} \right]$

Векторное произведение двух векторов обладает свойствами:

1) $[\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}]$;

2) $[\alpha \vec{a}, \vec{b}] = \alpha [\vec{a}, \vec{b}]$;

3) $[\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}] = [\vec{a}, \vec{c}] + [\vec{b}, \vec{c}]$;

4) если векторы коллинеарны, то $[\vec{a}, \vec{b}] = 0$.

Если $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ и $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$, то $\vec{c} = \left[\begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \\ a & b \end{matrix} \right]$ можно вычислить по формуле

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix},$$

$\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ – единичные векторы, направленные соответственно по осям Ox_1, Ox_2, Ox_3 (естественный базис в R^3).

Площадь треугольника ABC определяется по формуле

$$S = \frac{1}{2} \|\vec{AB}, \vec{AC}\|$$

Смешанное произведение трех векторов

Смешанным произведением векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется скалярное произведение векторного произведения первых двух векторов на третий вектор и

обозначается: $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$

Смешанное произведение обладает свойствами:

- 1) если поменять местами два вектора, то смешанное произведение изменит знак;
- 2) если векторы менять в круговом порядке, то смешанное произведение не изменится;

- 3) если векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ компланарны, то их смешанное произведение равно нулю.

Смешанное произведение вычисляется по формуле:

$$(\vec{a}\vec{b}\vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix}$$

Абсолютная величина смешанного произведения трех векторов равна объему параллелепипеда, построенного на этих векторах:

$$V = |(\vec{a}\vec{b}\vec{c})|$$

. Объем пирамиды, построенной на векторах $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ равен $V = \frac{1}{6} |(\vec{a}\vec{b}\vec{c})|$

Пример 1. Даны вершины треугольника A(1,-2,4); B(-1,2,0); C(3,-2,1). Найти: а) внутренний угол при вершине B; б) $\text{пр}_{BC}(AB - 2AC)$.

Решение:

а) Составим векторы $\vec{BA} = (2, -4, 4)$, $\vec{BC} = (4, -4, 1)$, тогда используя формулу (7), получим

$$\cos \varphi = \frac{2 \cdot 4 + (-4)(-4) + 1 \cdot 4}{\sqrt{4 + 16 + 16} \cdot \sqrt{16 + 16 + 1}} = \frac{28}{6 \cdot \sqrt{33}} = \frac{14}{3\sqrt{33}}, \quad \angle B = \arccos \frac{14}{3\sqrt{33}}$$

б) $\vec{AB} - 2\vec{AC} = (-2, 4, -4) - 2(2, 0, -3) = (-6, 4, 2)$. Следовательно,

$$\text{пр}_{BC}(\vec{AB} - 2\vec{AC}) = \frac{4(-6) + 4 \cdot (-4) + 2 \cdot 1}{\sqrt{56} \cdot \sqrt{33}} = \frac{-38}{2\sqrt{462}} = \frac{-19}{\sqrt{462}}$$

Пример 2. Даны координаты вершин пирамиды ABCD:

A(0;-1;2), B(1;-2;3), C(-1;2;-1), D(4;1;2). Найти:

- 1) площадь основания ABC;
- 2) объем пирамиды.

Решение:

1. Вычислим векторное произведение $[AB, AC]$, для этого находим векторы: $AB = \{1 - 0; -2 - (-1); 3 - 2\} = \{1; -1; 1\}$,

$$AC = \{-1 - 0; 2 - (-1); -1 - 2\} = \{-1; 3; -3\}.$$

$$[AB, AC] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 3 & -3 \end{vmatrix} = i \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -3 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} = 2j + 2k;$$

$$S = \frac{1}{2} |[AB, AC]| = \frac{1}{2} \sqrt{2^2 + 2^2} = \frac{1}{2} \sqrt{8} = \sqrt{2}.$$

2. Найдем вектор $AD = \{4; -2; 0\}$ и смешанное произведение (AB, AC, AD) :

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 3 & -3 \\ 4 & -2 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 4 & -2 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} = -4;$$

$$V = \frac{1}{6} |-4| = \frac{2}{3}.$$

Вопросы для самопроверки.

1. Что называется вектором и модулем вектора?
2. Выведите формулу деления отрезка в данном отношении.
3. Что называется скалярным произведением двух векторов, какие его свойства?
4. Выведите формулы для длины вектора, угла между двумя векторами и расстояния между двумя точками в декартовой системе координат.
5. Как выражаются координаты вектора через координаты его начальной и конечной точек.
6. Что называется векторным произведением двух векторов, какие его свойства?
7. Что называется смешанным произведением трех векторов, двух векторов, каковы его свойства?