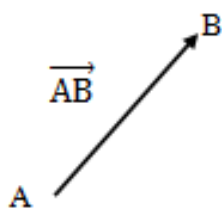


## Тема 11. Векторы и действия с ними

**Вектором** называется направленный отрезок, для которого указано его начало и конец.



В данном случае началом отрезка является точка  $A$ , концом отрезка – точка  $B$ . Сам вектор обозначен через  $\overrightarrow{AB}$ . **Направление** имеет существенное значение, если переставить стрелку в другой конец отрезка, то получится вектор  $\overrightarrow{BA}$ , и это уже **совершенно другой вектор**. Понятие вектора удобно отождествлять с движением физического тела: согласитесь, зайти в двери института или выйти из дверей института – это совершенно разные вещи.

Отдельные точки плоскости, пространства удобно считать так называемым **нулевым вектором**  $\vec{0}$ . У такого вектора конец и начало совпадают.

1. Нахождение модуля вектора  $a = (x, y, z)$ :  $|a| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ .

а) Нахождение координат вектора  $\overrightarrow{AB}$  по двум точкам  $A(x_a, y_a, z_a)$  и

$B(x_b, y_b, z_b)$ :  $\overrightarrow{AB} = (x_b - x_a, y_b - y_a, z_b - z_a)$ .

3. Если  $C$  – середина отрезка  $AB$ , то

$$x_c = \frac{x_a + x_b}{2}, \quad y_c = \frac{y_a + y_b}{2}, \quad z_c = \frac{z_a + z_b}{2}.$$

4. Проекция вектора на ось:  $pr_l AB = |AB| \cos \varphi$ , где  $\varphi$  – угол между вектором  $AB$  и ось  $l$ .

5. Направляющие косинусы вектора. Пусть  $\alpha, \beta, \gamma$  – углы, которые образует вектор  $\vec{a} = (x, y, z)$  с координатными осями. Косинусы этих углов называются направляющими косинусами:

$$\cos \alpha = \frac{x}{|\vec{a}|}, \quad \cos \beta = \frac{y}{|\vec{a}|}, \quad \cos \gamma = \frac{z}{|\vec{a}|}.$$

### Скалярное произведение

Скалярным произведением двух векторов  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  называется число, равное произведению модулей векторов на косинус угла между ними:

$$\left( \begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \end{matrix} \right) = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi.$$

Скалярное произведение обладает свойствами:

- 1) переместительным  $\left( \begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \end{matrix} \right) = \left( \begin{matrix} \vec{b} & \vec{a} \end{matrix} \right)$ ;
- 2) сочетательным  $(\alpha, \vec{a}) \vec{b} = \alpha (\vec{a}, \vec{b})$ ;
- 3) распределительным  $\vec{a} (\vec{b}, \vec{c}) = (\vec{a}, \vec{b}) + (\vec{a}, \vec{c})$ ;
- 4) скалярным квадратом  $(\vec{a}, \vec{a}) = |\vec{a}|^2$ ;

5) если векторы перпендикулярны, то  $\left( \begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \\ a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \\ \dots & \dots \\ a_n & b_n \end{matrix} \right) = 0$ .

Если даны векторы  $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  и  $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ , то их скалярное произведение можно вычислить по формуле

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n.$$

Углом между двумя векторами  $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  и  $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$  называют угол  $\varphi$  ( $0 \leq \varphi \leq \pi$ ), определяемый из уравнения

$$\cos \varphi = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}.$$

### Векторное произведение векторов

Векторным произведением вектора  $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  на вектор  $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$  называется вектор  $\vec{c}$ , удовлетворяющий следующим условиям:

а)  $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \sin \varphi$ ;

б) вектор  $\vec{c}$  перпендикулярен к плоскости параллелограмма, построенного на векторах  $\vec{a}$  и  $\vec{b}$  как на сторонах;

в) направлен так, что кратчайшее вращение вектора  $\vec{a}$  к вектору  $\vec{b}$  мы наблюдаем с конца вектора  $\vec{c}$  совершающимся против часовой стрелки (говорят также, что  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  – правая связка).

Векторное произведение обозначают  $\vec{c} = \left[ \begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \\ a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \\ \dots & \dots \\ a_n & b_n \end{matrix} \right]$

Векторное произведение двух векторов обладает свойствами:

1)  $[\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}]$ ;

2)  $[\alpha \vec{a}, \vec{b}] = \alpha [\vec{a}, \vec{b}]$ ;

3)  $[\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}] = [\vec{a}, \vec{c}] + [\vec{b}, \vec{c}]$ ;

4) если векторы коллинеарны, то  $[\vec{a}, \vec{b}] = 0$ .

Если  $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  и  $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ , то  $\vec{c} = \left[ \begin{matrix} \vec{a} & \vec{b} \\ a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \\ \dots & \dots \\ a_n & b_n \end{matrix} \right]$  можно вычислить по формуле

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix},$$

$\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  – единичные векторы, направленные соответственно по осям  $Ox_1, Ox_2, Ox_3$  (естественный базис в  $R^3$ ).

Площадь треугольника ABC определяется по формуле

$$S = \frac{1}{2} \|\vec{AB}, \vec{AC}\|$$

### Смешанное произведение трех векторов

Смешанным произведением векторов  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  называется скалярное произведение векторного произведения первых двух векторов на третий вектор и

обозначается:  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$

Смешанное произведение обладает свойствами:

- 1) если поменять местами два вектора, то смешанное произведение изменит знак;
- 2) если векторы менять в круговом порядке, то смешанное произведение не изменится;

- 3) если векторы  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  компланарны, то их смешанное произведение равно нулю.

Смешанное произведение вычисляется по формуле:

$$(\vec{a}\vec{b}\vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix}$$

Абсолютная величина смешанного произведения трех векторов равна объему параллелепипеда, построенного на этих векторах:

$$V = |(\vec{a}\vec{b}\vec{c})|$$

. Объем пирамиды, построенной на векторах  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  равен  $V = \frac{1}{6} |(\vec{a}\vec{b}\vec{c})|$

**Пример 1.** Даны вершины треугольника A(1,-2,4); B(-1,2,0); C(3,-2,1). Найти: а) внутренний угол при вершине B; б)  $\text{пр}_{BC}(AB - 2AC)$ .

*Решение:*

а) Составим векторы  $\vec{BA} = (2, -4, 4)$ ,  $\vec{BC} = (4, -4, 1)$ , тогда используя формулу (7), получим

$$\cos \varphi = \frac{2 \cdot 4 + (-4)(-4) + 1 \cdot 4}{\sqrt{4 + 16 + 16} \cdot \sqrt{16 + 16 + 1}} = \frac{28}{6 \cdot \sqrt{33}} = \frac{14}{3\sqrt{33}}, \quad \angle B = \arccos \frac{14}{3\sqrt{33}}$$

б)  $\vec{AB} - 2\vec{AC} = (-2, 4, -4) - 2(2, 0, -3) = (-6, 4, 2)$ . Следовательно,

$$\text{пр}_{BC}(\vec{AB} - 2\vec{AC}) = \frac{4(-6) + 4 \cdot (-4) + 2 \cdot 1}{\sqrt{56} \cdot \sqrt{33}} = \frac{-38}{2\sqrt{462}} = \frac{-19}{\sqrt{462}}$$

**Пример 2.** Даны координаты вершин пирамиды ABCD:

A(0;-1;2), B(1;-2;3), C(-1;2;-1), D(4;1;2). Найти:

- 1) площадь основания ABC;
- 2) объем пирамиды.

Решение:

1. Вычислим векторное произведение  $[AB, AC]$ , для этого находим векторы:  $AB = \{1 - 0; -2 - (-1); 3 - 2\} = \{1; -1; 1\}$ ,

$$AC = \{-1 - 0; 2 - (-1); -1 - 2\} = \{-1; 3; -3\}.$$

$$[AB, AC] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 3 & -3 \end{vmatrix} = i \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -3 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} = 2j + 2k;$$

$$S = \frac{1}{2} |[AB, AC]| = \frac{1}{2} \sqrt{2^2 + 2^2} = \frac{1}{2} \sqrt{8} = \sqrt{2}.$$

2. Найдем вектор  $AD = \{4; -2; 0\}$  и смешанное произведение  $(AB, AC, AD)$ :

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 3 & -3 \\ 4 & -2 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \\ 4 & -2 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} = -4;$$

$$V = \frac{1}{6} |-4| = \frac{2}{3}.$$

### Вопросы для самопроверки.

1. Что называется вектором и модулем вектора?
2. Выведите формулу деления отрезка в данном отношении.
3. Что называется скалярным произведением двух векторов, какие его свойства?
4. Выведите формулы для длины вектора, угла между двумя векторами и расстояния между двумя точками в декартовой системе координат.
5. Как выражаются координаты вектора через координаты его начальной и конечной точек.
6. Что называется векторным произведением двух векторов, какие его свойства?
7. Что называется смешанным произведением трех векторов, двух векторов, каковы его свойства?